Phil Wornath



UX/UI Engineer • Datengetriebener Service Designer • Mobilitätsexperte

M.A. Data-Driven Design · UXQB® CPUX-F (2025) · Certified Accessibility Designer (2025)

Frankfurt am Main, Deutschland · philwornath.com · philwornath.com/projects · github.com/philffm

KURZPROFIL

UX/UI Engineer und Service Designer mit Fokus auf angewandte AI, Accessibility und Full-Stack-Entwicklung. Entwickelt digitale Produkte von der Discovery bis zur funktionierenden Software für nachhaltige Mobilität, Civic Tech und Enterprise-Plattformen.

BERUFSERFAHRUNG

Design-System-Projekt — ab Nov. 2026

Auszeit & eigene Projekte — Aug. 2026 – Heute

Experience Designer / Experience Engineer — Jul 2023 – Aug 2026
Merkle / Dentsu — Frankfurt am Main, Deutschland (EU Remote / Hybrid)

Product, AI & Data Full-Stack Developer (M.A.-Projekt) — 2023 – 2023
SmoothRide — Utrecht, Niederlande / Remote

Product Management & UX Intern (Rail & Bike) — 2022 – 2023
Deutsche Bahn — Frankfurt / Berlin, Deutschland

Experience Technology Working Student — 2021 – 2022
SAP — Walldorf, Deutschland

UX Graduate Researcher & IoT Prototyper (B.Sc.-Projekt) — 2021 – 2021
Toogethr — Utrecht, Niederlande

Davor: Online-Marketing (Performics), IT (Land Hessen), eigene IT-Beratung seit 2012

AUSBILDUNG

Master of Arts (M.A.) in Data-Driven Design — 2021 - 2023
Utrecht University of Applied Sciences — Utrecht, Niederlande

Bachelor of Science (B.Sc.) in Communication & User Experience Design — 2018 - 2021
The Hague University of Applied Sciences — Den Haag, Niederlande

Kaufmann für Marketingkommunikation — 2015 - 2018
OSZ 1 (Schule für Wirtschaft und Handel) — Berlin, Deutschland

Abitur — 2005 - 2015
Ernst-Reuter-Schule I — Frankfurt am Main, Deutschland

ZERTIFIZIERUNGEN

UXQB® Certified Professional for Usability and User Experience — Mai 2025

Certified Accessibility Designer — April 2025

MOOC: Unraveling the Cycling City — 2021

KENNTNISSE & KOMPETENZEN

Design & Research: Multi-Brand Design Systems, UX/UI Design, Inclusive Design & Accessibility (WCAG), Usability Testing, Qualitative & Quantitative User Research, Figma (Design Systems, Auto-Layout, Component Architecture, Variables)

PORTFOLIO-INSEL

Entdecke meine Arbeit auf einer kleinen Insel – direkt im Browser spielbar.

philwornath.com/de/visit

Engineering & AI: Vue.js, Nuxt.js, JavaScript, TypeScript, Python, Flask

Prozesse: Agile / Scrum, Requirements Management, Git, Linux / FOSS

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache / C2) · Englisch (Fließend / C2) · Niederländisch (B2) · Spanisch (A2) · Chinesisch (A1)

Ausführlicher Lebenslauf (mit 6 Hackathons) mit Einladung: philwornath.com/visit